

Call of Duty 4: Modern Warfare

REGOLAMENTO GENERALE

Piattaforma: PC

Tipo di competizione: 2 vs 2

Tipo di gioco: Search & Destroy

Slot: 24 Players (8 teams)

Montepremi al raggiungimento di 8 TEAMS iscritti:

A tutti i partecipanti sarà offerto un BUONO SCONTO da 15.00 € da utilizzare sul sito del nuovo Partner FNIV – www.chl.it -

1° CLASSIFICATO – n. 3 BUONI ACQUISTO DA 30 € da usufruire sul sito www.chl.it + 6 ore di gioco.

2° CLASSIFICATO – n. 3 BUONI ACQUISTO DA 10 € da usufruire sul sito www.chl.it + 6 ore di gioco.

3° CLASSIFICATO – 6 ore di gioco.

Grazie all'utilizzo di n.4 server di gioco forniti da TIME TO FRAG sarà possibile disputare 4 incontri di gioco contemporaneamente dai Game Center ESC ITALIA.

I giocatori non sono autorizzati a portare i propri PC o monitor, ma esclusivamente accessori quali cuffie / microfono / mouse / mouse pad.

Ad ogni Player sarà assegnata una postazione di gioco per la durata del torneo, sino alla propria eventuale eliminazione dallo stesso. Sarà così possibile settare la propria postazione di gioco dalle ore 14.30 alle ore 15.15. Oltre tale termine il giocatore sarà obbligato ad utilizzare le attrezzature presenti nel Game Center per tutta la durata del torneo.

1. ADMIN

L'Head-Admin responsabile dello svolgimento della competizione sarà Riccardo "Jimmy" Ambrosi de Magistris assistito da 7 arbitri, uno per Game Center. Eventuali decisioni prese dagli Admins non sono discutibili.

2. GENERAL RULES

2.1 Versione del gioco: Call of Duty 4 – PROMOD4Final

2.2 Ogni Team deve essere composto da 3 Players

2.3 Ogni team può presentare 1(uno) rappresentante. Lui/Lei sarà responsabile del proprio team, per quanto riguarda ogni comunicazione con gli Admins.

2.4 Ogni membro del team deve utilizzare in game la stessa abbreviazione del nome del suo Team (Clan Tag)

2.5 Ogni persona partecipante al torneo deve aver letto e accettato queste regole. Ignorarle non può essere una ragione per contestare un admin in caso di ripresa.

3. RULES

3.1 Svolgimento del torneo: Sabato 27 Giugno 2009.

3.2 Settaggi server:

Il torneo verrà disputato con il Promod Ruleset.

- 3 smg limit
- 1 sniper limit con AWP fix
- 1 shotgun limit
- No lmg
- 5 secondi per piazzare la bomba
- 7 secondi per disinnescare la bomba
- 45 secondi al timer della bomba
- 1:45 minuti di tempo limite a round

3.5 MAP POOL

mp_backlot

mp_crash

mp_crossfire

mp_district

mp_strike

4. SVOLGIMENTO

ELIMINAZIONE DIRETTA

7.3 Ogni incontro sarà giocato su due mappe, una a scelta da ciascun Team, utilizzando il sistema MR10 (Max Round 10).

7.4 Ogni team ha 1 (uno) Time Out per partita.

7.5 Time Out tattici sono ammessi, ma elimineranno il Time Out tecnico (Es. Pc Crash,

disconnessione, etc)

7.6 Ogni Time Out ha un massimo di 5 minuti.

7.7 In caso di server crash , salto di corrente o della rete i match verranno ripresi e ogni team ricomincerà con il numero di round che avevano vinto. Se il problema avviene durante il primo round i team sono obbligati a ricominciare l'intero match.

7.8 Il primo team che arriva a 11 round vinti, vince la partita. In caso di parità al terzo match utilizzato il sistema MR3.

7.9 Ogni risultato deve essere riportato al proprio arbitro alla fine dell'incontro. Tutti i Teams devono essere provvisti dello screenshot del risultato finale.

7.12 Tutti i giocatori sono obbligati a registrare il match tramite il sistema \record nomedemo

5. ARENA

5.1. Saranno dedicate minimo n.3 Postazioni di Gioco all'interno di ciascun Game Center per lo svolgimento del Torneo, riservate esclusivamente ai players iscritti.

5.2. I Giocatori non possono lasciare l'area fino al termine dello svolgimento dell'incontro.

5.3. Quando una partita è finita i players possono lasciare l'Area di gioco.

5.4 Durante lo svolgimento degli incontri è vietato depositare sui tavoli tutto ciò che non è strettamente necessario allo svolgimento dei tornei.

6. MATCH e WARM UP

.

7. PENALITA' e SQUALIFICHE

7.1 Un giocatore o la squadra che causerà intenzionalmente un qualsiasi problema verrà bandita dal match (Es. Deliberato reset del PC, deliberata disconnessione dal gioco, etc.)

7.2 È vietato insultare, abusare o compromettere i giocatori, gli admin o arrecare danni alla proprietà.

7.3 È vietato arrecare danni alla proprietà del Game Center che ospita l'incontro.

7.4 Il concetto di fair-play è fine all'arbitro per la valutazione.

7.5 L'ammenco di Fair-Play può portare a sanzioni.

7.6 Se le regole vengono infrante, gli arbitri possono in sintonia con il torneo applicare sanzioni in base al loro giudizio.

7.7 Le sanzioni che possono essere applicate sono le seguenti;

- Prima Ammonizione
- Seconda Ammonizione
- Terza Ammonizione e conseguente squalifica del Team da tutto il torneo.

Una Ammonizione sanzionata ad un Player di un Team vale come ammonizione per tutto il Team. Alla terza ammonizione, anche se causata da players diversi, porterà alla squalifica dell'intero Team.

8. DRIVERS, CONFIG e PROGRAMMI

8.1 I giocatori possono usufruire del loro mouse, tastiera e cuffie, e possono utilizzare propri driver e config file.

8.2 E' espressamente vietato l'utilizzo di altri programmi al di fuori di CoD4. (e.s. Powerstrip, rivetuner etc.) o scripts/configging (es, Nade script, macros etc. inculise config che cambiano command e rates); gli unici programmi ammessi sono i programmi vocali già precedentemente installati nelle postazioni.

9 CHEATING

9.1 Se un player viene scoperto a Barare (cheating) l'intero team verrà istantaneamente bandito da da tutte le competizioni del 2009.

9.2 I Clip ed i bugs del gioco non sono ammessi. Gli admin hanno la totale discrezione sul determinare se il clip o i bug sono stati utilizzati

10 ROASTER

10.1 Ogni team può avere al suo interno fino ad un massimo di 3 giocatori . Il nome di tutti i player verrà registrato al check-in all'interno dei Game Center.

10.2 Il Check-in deve essere effettuato entro e non oltre 24 ore prima dal primo match da disputare. Ovvero entro e non oltre le ore 15.00 del 26 GIUGNO 2009.

10.3 Non è possibile cambiare team dopo l'inizio del torneo.

10.4 Non è possibile far parte di due differenti team.

11 NOTIFICA

Tale regolamento è soggetto a cambiamento a discrezione dell'organizzazione.